

Universitas  
**DAFTAR ISI**

HALAMAN COVER .....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	
DAFTAR GAMBAR.....	
DAFTAR TABEL .....	
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metodologi penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1 Landasan Teori .....	7
2.1.2 Mendiagnosis .....	7
2.1.3 Kerusakan.....	7
2.1.4 <i>Hardware</i> .....	7
2.1.5 <i>VGA (Video Graphic Adapter)</i> .....	7

2.1.5.1 Pengertian .....	7
2.1.5.2 Jenis – jenis VGA Card .....	8
2.1.5.3 Komponen VGA Card .....	10
2.1.5.4 Cara Kerja VGA .....	14
2.1.6 Sistem .....	15
2.1.7 Kecerdasan Buatan .....	15
2.1.7.1 Pengertian .....	15
2.1.7.2 Tujuan Kecerdasan Buatan .....	16
2.1.7.3 Keuntungan Kecerdasan Buatan .....	16
2.1.7.4 Jenis – jenis Kecerdasan Buatan .....	16
2.1.8 Sistem Pakar .....	17
2.1.8.1 Pengertian .....	17
2.1.8.2 tujuan Sistem Pakar .....	17
2.1.8.3 Struktur Sistem Pakar .....	18
2.1.8.4 Area Permasalahan Aplikasi .....	18
2.1.8.5 Komponen Sistem Pakar .....	19
2.1.8.6 Kelebihan Sistem Pakar .....	21
2.1.8.7 Kekurangan Sistem Pakar .....	21
2.1.8.8 Ciri – ciri Sistem Pakar .....	21
2.1.8.9 Metode Inferensi Dalam Sistem Pakar .....	23
2.1.9 Metode Pencarian .....	24
2.1.9.1 Metode <i>Depth First Search</i> .....	24
2.1.9.2 Metode <i>Breadth First Search</i> .....	25
2.1.9.3 Metode <i>Best First Search</i> .....	26
2.1.10 <i>Tree Structure</i> .....	27

2.1.11 Website .....	27
2.1.12 Tools Pembangunan Aplikasi .....	28
2.1.12.1 Notepad ++ .....	28
2.1.12.2 Database MySQL .....	28
2.1.12.3 PHP (PHP <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	29
2.1.12.4 Bootstrap .....	29
2.1.12.5 Javascript .....	30
2.1.12.6 jQuery .....	30
2.1.12.7 <i>Extreme Programming (XP)</i> .....	31
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	33
3.1 Subjek Penelitian .....	33
3.2 Metode Pada Sistem Pakar .....	33
3.3 Metode Pengumpulan Data .....	33
3.4 <i>Software</i> yang Diperlukan .....	35
3.5 <i>Transfer Knowledge</i> .....	36
3.6 Diagram Alur Penelitian .....	38
3.7 Tahapan Membuat <i>Tree Structure</i> .....	39
3.8 Tahapan Membuat <i>Rule Based</i> .....	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	
4.1 Hasil .....	
4.1.1 Pengumpulan Informasi Kerusakan <i>Hardware</i> VGA (Video Graphic Adapter) <i>Card</i> Berdasarkan Dua Sumber .....	
4.1.2 <i>Tree Structure</i> .....	
4.1.3 <i>Rule Based</i> .....	
4.2 Pembahasan .....	



BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....

5.1 Kesimpulan.....

5.2 Saran.....

DAFTAR PUSTAKA.....

DAFTAR LAMPIRAN.....



Universitas  
**Esa Unggul**




**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1. Koneksi 15 pin socket VGA .....	12
Tabel 4.1. Kerusakan VGA ( <i>Video Graphic Adapter</i> ) Card.....	
Table 4.2. Kode Gejala Kerusakan VGA Card .....	
Tabel 4.3. Kode Masalah Kerusakan VGA Card .....	
Tabel 4.4. Kode Solusi Kerusakan VGA Card.....	
Tabel 4.5. <i>Rule Based</i> .....	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Slot VGA ISA.....	8
Gambar 2.2. Slot VGA EISA.....	9
Gambar 2.3. Slot VGA PCI.....	9
Gambar 2.4. Slot VGA AGP.....	10
Gambar 2.5. Slot VGA PCIe.....	10
Gambar 2.6. <i>Output Section</i> .....	12
Gambar 2.7. Cara Kerja VGA.....	14
Gambar 2.8. Komponen Sistem Pakar.....	19
Gambar 2.9. <i>Forward Chaining</i> .....	23
Gambar 2.10. <i>Backward Chaining</i> .....	24
Gambar 2.11. <i>Depth First Search</i> .....	24
Gambar 2.12. <i>Best First Search</i> .....	25
Gambar 2.13. <i>Extreme Programming</i> .....	33
Gambar 3.1. <i>Transfer Knowledge</i> .....	37
Gambar 3.2. Diagram Alur Penelitian.....	38
Gambar 3.3. Tahapan membuat <i>Tree Structure</i> .....	40
Gambar 3.4. Tahapan membuat <i>Rule Based</i> .....	41
Gambar 4.1. <i>Tree Structure</i> .....	
Gambar 4.2. Halaman Utama Sistem.....	
Gambar 4.3. Halaman Diagnosis.....	
Gambar 4.4. Diagnosis ke-1.....	
Gambar 4.5. Diagnosis ke-2.....	
Gambar 4.6. Diagnosis ke-3.....	



Gambar 4.7. Hasil diagnosis.....

Gambar 4.8. Alur Kerja Sistem.....



Universitas  
**Esa Unggul**



**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A. Tabel Kerusakan VGA (*Video Graphic Adapter*) Card...

Lampiran B. *Rule Based* .....

Lampiran C. *Questioner* .....



Universitas  
**Esa Unggul**